

Beschreibung der Spiele

Händler und Räuber

Gewürze kaufen und schnell für das Doppelte wieder verkaufen? Oder doch lieber längerfristig auf Kamelhaut und Holz setzen? Die Teilnehmer nehmen die Rolle eines Händlers ein und entscheiden gemeinsam mit ihrer Gruppe strategisch, wie Sie vorgehen wollen. Welche Rohstoffe sind zu welcher Zeit am günstigsten zu kaufen und am teuersten wieder zu verkaufen? Gehandelt wird an den unterschiedlichen Stationen im Wald. Doch der Weg zwischen den Stationen ist gefährlich: Es muss stets auf die gegnerischen Räuber geachtet werden, die darauf aus sind reichlich Beute zu machen.

Schwerpunkte des Spiels: Handeln, Strategie, Bewegung im Wald

Gruppengröße: ab 20 Personen | Alter: ab 10 Jahren | ideal für Klassenstufe 5 & 6

Die Farmer sind los

Das Planspiel für Agrarökonominnen und solche die es noch werden wollen! Bei diesem Spiel geht es darum so schnell wie möglich Acker und Weideland zu kaufen und dieses möglichst effizient zu bestellen. Soll man lieber Getreide oder Mais anbauen? Wie entwickelt sich der Kurs am Weltmarkt? Kann man alle Pflanzen überhaupt ausreichend bewässern? Oh nein – schon hat ein anderes Team große Ländereien mit Wald bepflanzt und der verfügbare Platz wird noch knapper. Gut wenn man da still und heimlich auf ein, zwei Politiker Einfluss ausübt und diese so wieder für einen Vorteil sorgen.

Schwerpunkte des Spiels: Planung und Absprache, Strategie, Teambuilding

Gruppengröße: ab 16 Personen | Alter: ab 12 Jahren | ideal für Klassenstufe 8 -13, Azubis & Erwachsene

Taktiko

Taktiko ist geprägt von Kommunikation im Team, strategischem Denken und der Fähigkeit richtige Entscheidungen zu treffen. Versuchen Sie durch geschickte Manöver innerhalb des Teams die Gegner zu überlisten und den Sieg nach Hause zu tragen. Nur gemeinsam als funktionierendes Team können die Gegner überwunden werden. Bei diesem Geländespiel schlüpfen die Spieler in mehreren Runden immer wieder in verschiedene Charaktere und müssen so versuchen ihre Stärken für das Team möglichst entscheidend einzubringen.

Schwerpunkte des Spiels: Strategie, sportlicher Einsatz

Gruppengröße: ab 20 Personen | Alter: ab 10 Jahren | ideal für Klassenstufe 6 – 8

Schatz der Apachen

Eine wilde Cowboy-Bande (die Erwachsenen) hat den großen Apachenschatz erbeutet und möchte ihn nur ungern zurück geben. Die Kinder gehören zu unterschiedlichen Indianerstämmen, die den Schatz natürlich zurückerobern wollen. Dabei müssen Sie sich, je nach unterschiedlicher Schatztafel immer wieder in neuen Gruppen zusammenfinden um sich gemeinsam ein Teil des Schatzes zu sichern. Während des Spiels erobern die Indianer verschiedene Ausrüstungsgegenstände wie Tomahawks und Pferd und erlangen so Stück für Stück wieder die Oberhand gegenüber den Cowboys.

Es ist viel Vorsicht, aber gleichzeitig auch viel Mut notwendig, um den Schatz zurück zu erobern. Denn ist man in der wilden Prarie zu sorglos wird man schnell vom Sheriff entdeckt, der auch seinen Teil der Beute abhaben will.

Schwerpunkte des Spiels: Zusammenarbeit, Kommunikation, Schleichen & Verstecken

Gruppengröße: ab 16 Personen | Alter: ab 8 Jahren | ideal für Klassenstufe 3 - 4

Beschreibung der Spiele (Druckversion)

Händler und Räuber

Gewürze kaufen und schnell für das Doppelte wieder verkaufen? Oder doch lieber längerfristig auf Kamelhaut und Holz setzen? Die Teilnehmer nehmen die Rolle eines Händlers ein und entscheiden gemeinsam mit ihrer Gruppe strategisch, wie Sie vorgehen wollen. Welche Rohstoffe sind zu welcher Zeit am günstigsten zu kaufen und am teuersten wieder zu verkaufen? Gehandelt wird an den unterschiedlichen Stationen im Wald. Doch der Weg zwischen den Stationen ist gefährlich: Es muss stets auf die gegnerischen Räuber geachtet werden, die darauf aus sind reichlich Beute zu machen.

Schwerpunkte des Spiels: Handeln, Strategie, Bewegung im Wald

Gruppengröße: ab 20 Personen | Alter: ab 10 Jahren | ideal für Klassenstufe 5 & 6

Die Farmer sind los

Das Planspiel für Agrarökonominnen und solche die es noch werden wollen! Bei diesem Spiel geht es darum so schnell wie möglich Acker und Weideland zu kaufen und dieses möglichst effizient zu bestellen. Soll man lieber Getreide oder Mais anbauen? Wie entwickelt sich der Kurs am Weltmarkt? Kann man alle Pflanzen überhaupt ausreichend bewässern? Oh nein – schon hat ein anderes Team große Ländereien mit Wald bepflanzt und der verfügbare Platz wird noch knapper. Gut wenn man da still und heimlich auf ein, zwei Politiker Einfluss ausübt und diese so wieder für einen Vorteil sorgen.

Schwerpunkte des Spiels: Planung und Absprache, Strategie, Teambuilding

Gruppengröße: ab 16 Personen | Alter: ab 12 Jahren | ideal für Klassenstufe 8 -13, Azubis & Erwachsene

Taktiko

Taktiko ist geprägt von Kommunikation im Team, strategischem Denken und der Fähigkeit richtige Entscheidungen zu treffen. Versuchen Sie durch geschickte Manöver innerhalb des Teams die Gegner zu überlisten und den Sieg nach Hause zu tragen. Nur gemeinsam als funktionierendes Team können die Gegner überwunden werden. Bei diesem Geländespiel schlüpfen die Spieler in mehreren Runden immer wieder in verschiedene Charaktere und müssen so versuchen ihre Stärken für das Team möglichst entscheidend einzubringen.

Schwerpunkte des Spiels: Strategie, sportlicher Einsatz

Gruppengröße: ab 20 Personen | Alter: ab 10 Jahren | ideal für Klassenstufe 6 – 8

Schatz der Apachen

Eine wilde Cowboy-Bande (die Erwachsenen) hat den großen Apachenschatz erbeutet und möchte ihn nur ungern zurück geben. Die Kinder gehören zu unterschiedlichen Indianerstämmen, die den Schatz natürlich zurückerobern wollen. Dabei müssen Sie sich, je nach unterschiedlicher Schatztafel immer wieder in neuen Gruppen zusammenfinden um sich gemeinsam ein Teil des Schatzes zu sichern. Während des Spiels erobern die Indianer verschiedene Ausrüstungsgegenstände wie Tomahawks und Pferd und erlangen so Stück für Stück wieder die Oberhand gegenüber den Cowboys.

Es ist viel Vorsicht, aber gleichzeitig auch viel Mut notwendig, um den Schatz zurück zu erobern. Denn ist man in der wilden Prärie zu sorglos wird man schnell vom Sheriff entdeckt, der auch seinen Teil der Beute abhaben will.

Schwerpunkte des Spiels: Zusammenarbeit, Kommunikation, Schleichen & Verstecken

Gruppengröße: ab 16 Personen | Alter: ab 8 Jahren | ideal für Klassenstufe 3 - 4